



**FANTATORO**

**2023**

**REGOLAMENTO E PREMI**

# ISCRIZIONE

Per iscriversi puoi contattare uno dei seguenti numeri:

- **ANDREA:** 3271387810
- **MARCO:** 3283779017
- **ANTONELLO:** 3515410058

Chiunque voglia iscriversi al “**FANTATORO**”, dovrà compilare l’apposito **modulo di iscrizione**, da richiedere agli organizzatori e che avrà validità fino al termine del fantacalcio, corrispondente alla fine del campionato di Serie A.

La partecipazione sarà confermata con la consegna del modulo e l’avvenuto pagamento della quota di iscrizione, pena l’esclusione dal FANTATORO.

**La quota di iscrizione è pari a €50** ed è un pagamento unico valido per tutto l’anno fantacalcistico.

È possibile iscriversi al FANTATORO entro il **12/08/2023**.

Per partecipare al FANTATORO sarà richiesto l’utilizzo dell’app\* “**Leghe Fantacalcio**”, o del relativo sito web\*.

Ad iscrizione confermata, verrà fornito al partecipante l’invito o la parola d’ordine per accedere alla lega FANTATORO.

Il nome squadra può essere impostato a proprio piacimento, mentre il nome del fantallenatore deve essere obbligatoriamente nome e cognome del partecipante.

La quota di iscrizione può essere saldata con pagamento **in contanti a uno degli organizzatori**, o con bonifico con i seguenti dati:

**BENEFICIARIO: PRO LOCO TORO**

**IBAN: IT68X0326803800052787261760**

**CAUSALE: ISCRIZIONE FANTATORO**

# ROSA

La squadra sarà composta da **25 calciatori** così suddivisi:

- **3 PORTIERI**
- **8 DIFENSORI**
- **8 CENTROCAMPISTI**
- **6 ATTACCANTI**

Ogni partecipante avrà a disposizione **250 fantamilioni** per poter completare la propria rosa.

La selezione dei giocatori avverrà tra quelli proposti nel database di **LEGHE FANTACALCIO**, alla relativa quotazione impostata.

Ogni fantallenatore potrà creare la propria rosa acquistando e vendendo giocatori a proprio piacimento, dal momento in cui saranno disponibili le quotazioni ufficiali, fino al giorno della **chiusura del mercato del FANTATORO**, fissata al giorno ~~18/08/2023, ore 20:00~~ **19/08/2023** h 18:00

1.a Generali		↑
Crediti disponibili per squadra	250 FM	✎
Consenti giocatori uguali	sì	✎
Rendi rose invisibili	sì	✎
Definizione dei ruoli	PREDEFINITO	✎

1.b Composizione rose				↑
NUMERO DI CALCIATORI NELLE ROSE PER RUOLO				✎
Portieri	Difensori	Centrocampisti	Attaccanti	
3	8	8	6	

# MERCATO

22/08/2023 h 9:00

Verrà impostato il mercato di tipo ordinario aperto dal ~~12/08/2023~~ al **28/05/2024** ore 23.00. Sarà dunque possibile sostituire i propri giocatori durante tutto l'anno fantacalcistico, ma non durante la giornata in corso (corrispondente ai turni delle partite di Serie A).

Nell'arco dell'annata, si avranno a disposizione **20 cambi**.

Per i giocatori listati con "\*" (trasferiti in altro campionato diverso dalla Serie A), i cambi saranno addizionali ai 20 prestabiliti e quindi non conteggiati in questi ultimi.

Lo svincolo di un calciatore avverrà alla **quotazione attuale**.

MERCATO ORDINARIO Step 1/2

Sessione di mercato

INIZIO 18-08-2023 21:00 

FINE 28-05-2024 23:00 

Sospendi operazioni di mercato durante il turno di Serie A?  sì  no

*\* Non ha nessun effetto sui mercati che si svolgono prima dell'inizio del campionato di Serie A*

MERCATO ORDINARIO Step 2/2

Numero di ACQUISTI per squadra  fisso  libero

*Impostare su LIBERO se si vogliono costruire le rose.*

---

Numero di ACQUISTI consentiti per squadra

*Successivamente, potrai personalizzare il numero degli acquisti per ogni singola squadra.*

---

Modalità di SVINCOLO

---

Consenti SCAMBI tra squadre  sì  no

# FORMAZIONI

Ogni fantagiornata, sarà possibile schierare la propria formazione fino a **5 minuti** prima dell'inizio delle partite, con possibilità di renderla invisibile fino all'inizio del turno di campionato.

I moduli consentiti da regolamento sono:

**352 – 343 – 451 – 442 – 433 – 532 – 541**

Nel caso in cui non verrà inserita la formazione, il sistema provvederà a recuperare in automatico quella della **giornata precedente**. Se il mancato inserimento della formazione avviene alla prima giornata del FANTATORO, il fantapunteggio sarà uguale a 0.

2.a Inserimento formazione		↑
Termine ultimo per la consegna della formazione		
<b>5 minuti</b> prima dell'inizio delle partite		
-----		
Moduli consentiti (7)		
<b>352 - 343 - 451 - 442 - 433 - 532 - 541</b>		
-----		
Permetti di rendere invisibile la formazione	<b>sì</b>	
-----		
Se non inserita recupera l'ultima formazione salvata	<b>sì</b>	

La panchina sarà composta da **10 giocatori (1 portiere, 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti)**, da inserire nel seguente ordine **P-DDD-CCC-AAA**.

2.b Composizione panchina		↑	
Panchina con numero MAX e nessun vincolo	<b>NO</b>		
-----			
Numero di calciatori in panchina per ruolo			
<b>Portieri</b>	<b>Difensori</b>	<b>Centrocampisti</b>	<b>Attaccanti</b>
<b>1</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
-----			
Sequenza ruoli in panchina	<b>PDDCCCAAA</b>		

# CALCOLO PUNTEGGIO

Al termine di ogni giornata di campionato, ad ogni calciatore viene attribuito un voto assegnato dalla redazione del sistema LEGHE FANTACALCIO, a cui si aggiungeranno dei bonus/malus (fonte voti: "Fantacalcio"). Ogni squadra ottiene la somma dei punti dei giocatori schierati o eventuali subentrati ai titolari che non hanno ricevuto voto.

Un giocatore senza voto, che viene ammonito o espulso prende 4 d'ufficio.

## ELENCO BONUS/MALUS:

3.a Bonus/Malus				
Bonus/Malus per eventi e ruoli				
EVENTO	BONUS/MALUS			
	P	D	C	A
 GOL SEGNATO	4	3	3	3
 GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
 RIGORE SEGNATO	4	3	3	3
 RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
 RIGORE PARATO	3	4	4	4
 AMMONIZIONE	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5
 ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
 AUTOGOL	-2	-2	-2	-2
 CONTRIBUTO AL GOL	0	0	0	0
 ASSIST SOFT	1	1	1	1
 ASSIST	1	1	1	1
 ASSIST GOLD	1	1	1	1
 GOL DECISIVO PAREGGIO	0	0	0	0
 GOL DECISIVO VITTORIA	0	0	0	0
 PORTIERE IMBATTUTO	1			
Assegna voto ad ammonito s.v.				4

  

3.b Fonte voti	
Fonte voti	Fantacalcio

Il sistema sostituirà in automatico i giocatori senza voto con il primo panchinaro dello stesso ruolo; nel caso in cui anche il primo panchinaro non dovesse ricevere voto, si passa al secondo e poi al terzo. Se nessuno dei panchinari va a voto, si gioca con uno o più giocatori in meno.

Sono consentite un massimo di **5 sostituzioni** a partita e non sono previste riserve d'ufficio o cambi modulo.

3.d Sostituzioni		
Numero di sostituzioni consentite	5	
Modalità sostituzioni		
<b>Solo con cambio ruolo (nessun cambio modulo)</b>		
<i>L'effettivo funzionamento del meccanismo di sostituzioni è strettamente legato anche alle impostazioni relative alla struttura della panchina, vedi il punto 2.b, "<a href="#">Opzioni formazioni - Composizione panchina</a>" di questo Regolamento.</i>		
Riserva d'ufficio <small>(opzione avanzata per sostituzioni)</small>	NO	

## OPZIONI DI CALCOLO AVANZATO

Tra le opzioni di calcolo avanzato, verranno abilitati il modificatore per il **FAIRPLAY** (+1 punto alla squadra i cui giocatori, titolari e subentrati dalla panchina, non ricevono ammonizioni o espulsioni).

Modificatore per il FAIRPLAY	sì	
Bonus per i calciatori delle squadre che non subiscono ammonizioni/espulsioni	1 punti	

# COMPETIZIONI

La competizione sarà di tipo “**Uno vs Tutti**”:

Ogni giornata viene aggiornata la classifica generale con i punti realizzati dalla propria formazione. L'ordinamento è, ovviamente, per **somma punti**. Arriva primo chi ha totalizzato più punti nell'arco del campionato.

La competizione includerà tutte le squadre iscritte al FANTATORO e durerà dalla 1° alla 38° giornata di Serie A.

---

## VARIAZIONI DI CALENDARIO

Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo.

Qualora una gara rinviata non venga recuperata **prima dell'inizio del turno successivo**, tutti i calciatori delle squadre in questione otterranno il “**6 politico**”, ovvero viene assegnato il voto 6 a tutti i componenti della rosa, infortunati e squalificati inclusi.

# PREMI

Al raggiungimento di 20 iscritti, sono garantiti i seguenti premi per i primi 3 classificati:

**1° CLASSIFICATO: PlayStation 5 (o Gift card di pari valore)**

**2° CLASSIFICATO: Gift card dal valore di €150**

**3° CLASSIFICATO: Gift card dal valore di €100**

Variazioni ed ulteriori premi verranno valutati in base al numero degli iscritti, con annessa comunicazione ufficiale.

---

# APP E SITO

\*APP LEGHE FANTACALCIO ANDROID:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=it.quadronica.leghe>

\*APP LEGHE FANTACALCIO IOS:

<https://apps.apple.com/it/app/leghe-fantacalcio/id977629806>

\*APP LEGHE FANTACALCIO HUAWEI:

<https://appgallery.huawei.com/#/app/C102921789?source=appshare&subsource=C102921789>

\*SITO WEB:

<https://leghe.fantacalcio.it/>